

**Projeto 02 – Jogo Jokenpô**

alert("------Projeto 02 – Jogo Jokenpô-------");

let rdd = +prompt('Digite quantas rodadas iremos Jogar?');

function isNumber(rdd) {

return !isNaN(parseInt(rdd)) && isFinite(rdd);

}

var n=0;

var x=0;

var y=0;

function jogo (){

var us = prompt('Digite sua escolhe pedra,papel ou tesoura?');

var esc = ['Pedra', 'papel', 'tesoura'];

alt = esc[Math.floor(Math.random() \* esc.length)];

if(us=='pedra' && alt=='tesoura'){

console.log('Pedra quebra tesoura');

x++;

}else if(us=='tesoura' && alt=='pedra'){

console.log('Tesoura perde para pedra, pois pedra quebra tesoura');

y++;

}else if(us=='pedra' && alt=='papel'){

console.log('Pedra perde para papel, pois papel cobre a pedra');

y++;

}else if(us=='papel' && alt=='pedra'){

console.log('Papel cobre a pedra');

x++;

}else if(us=='tesoura' && alt=='papel'){

console.log('Tesoura corta papel');

x++;

}else if(us=='papel' && alt=='tesoura'){

console.log('papel perde pois, tesoura corta papel');

y++;

}else{

console.log ('opção invalida');

}

}

while( rdd>n ){

n++;

jogo();

}

if(n<rdd){

}else if(x>y){

console.log('Jogador ganhou vezes:', +x, 'em', +rdd, 'rodadas');

console.log('Jogador foi o campeão');

} else if(x=y){

console.log('Jogador ganhou vezes:', +x, 'em', +rdd, 'rodadas');

console.log('Computador ganhou vezes:', +y, 'em', +rdd, 'rodadas');

console.log('Empate');

}else if(y>x){

console.log('Computador ganhou vezes:', +y, 'em', +rdd, 'rodadas');

console.log('O computador foi o campeão');

}